

Datenblatt

BenQ MX812ST

XGA Kurzdistanzprojektor



- 3500 Ansi Lumen
- Kurzdistanz 0,6 TR
- LAN Display
- USB Display

Technologie

Typ : DLP™
physikalische Auflösung : XGA (1024x768)
Lichtstärke : 3500 ANSI Lumen
Kontrast : 4600:1 (Full on/Full off)
Farben : 1,07 Mrd. Farben
Bildformate : physikalisch 4:3 / wählbar 16:9
Kühlsystem: Front- und Rückventilation

Lampe

Typ : 300W
max. Lebensdauer der Lampe : 3.000 Stunden im Eco Modus

Objektiv

Typ : Fixer Fokus
Lichtstärke / Brennweite : F = 2,6
Bilddiagonale / Abstand : 1,04 – 7,62m

Signale

Throw Ratio* : 0,61:1 (2,05m@1m)
Kompatibilität : VGA(640 x 480) bis UXGA(1600 x 1200)
Eingangssignal : 31-99kHz 48-120Hz
Video Normen : NTSC, PAL, SECAM, HDTV (480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p)
Eingänge :
RGB VGA-Analog 1 x D-sub 15 pin (über CEA 30 pin)
Komponente 1 x D-Sub 15 pin über VGA (über CEA 30 pin)
Composite Video 1 x RCA Cinch (über CEA 30 pin)
PC Audio 1 x 3,5 mm Klinke Stereo
USB 2 x USB (Typ A, Mini USB)
RJ45 1x
HDMI 1x

Ausgänge :
Audio 1 x
RGB VGA Analog 1 x Monitor out

Bedienung

Audio : Integriert, 2 x 10 Watt
Funktionen : Wandfarbkorrektur, Benutzereinstellungen, automatische Einstelltaste, automatische Signalsuche, Schnellkühlfunktion, OSD FAQ, Off & Go, LAN Display, USB Display, 6-Segment Farbrad, automatische Trapezkorrektur, Passwortschutz, PC-freie Präsentation über USB, Remote Desktop Funktion

Bildmenü (OSD) : Deutsch, Englisch, Spanisch, Französisch, Italienisch und weitere Sprachen
Fernbedienung : IR - Fernbedienung

Sicherheit

Zertifizierung : CE, TÜV-GS

Energie

Netzspannung : 240V 50/60Hz

Eigenschaften

Leistungsaufnahme : Max .419 W, Standby <1 W
Gewicht : 3,4 kg
Größe (B x H x T) : 290 x128 x 252mm
Betriebsgeräusch : < 35/30 dB (A)

Umgebungsbedingungen : + 5 ~ +40°C / 20 ~ 80%
mitgeliefertes Zubehör : Bedienungsanleitung, Handbuch-CD, Fernbedienung, VGA-Kabel, Netzkabel
optionales Zubehör : Tasche, Wandhalterung, Wireless Dongle, Lampe
Garantie und Service : 36 Monate Garantie

* Verhältnis von Projektionsabstand zur Bildbreite. Der Projektionsabstand geteilt durch die Bildratio ergibt die Bildbreite.

