

BenQ



XL

**MONITOR FOR
e-SPORTS**

XL-reeks
Gebruikershandleiding

Copyright

Copyright © 2017 BenQ Corporation. Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze documentatie mag zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van BenQ Corporation worden gereproduceerd, uitgezonden, overgezet, opgeslagen in een gegevensopvraagstelsysteem of vertaald naar welke taal of computertaal dan ook, in welke vorm of op welke wijze dan ook, hetzij elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, handmatig of op andere wijze.

Disclaimer

BenQ Corporation aanvaardt geen aansprakelijkheid en verleent geen garanties, hetzij nadrukkelijk of stilzwijgend, met betrekking tot de inhoud van deze documentatie en aanvaardt geen enkele impliciete aansprakelijkheid ten aanzien van verkoopbaarheid of geschiktheid voor enig bepaald doel. Daarnaast behoudt BenQ Corporation zich het recht voor deze publicatie te wijzigen en periodiek wijzigingen in de inhoud aan te brengen zonder de verplichting van BenQ Corporation om enige persoon op de hoogte te brengen van dergelijke revisies of wijzigingen.

De prestaties van het anti-knipperen kan onder andere worden beïnvloedt door externe factoren als slechte kwaliteit van kabels, instabiele stroomtoevoer, storing op het signaal of slechte aarding. (Alleen van toepassing op modellen zonder knippering.)

Netspanningsveiligheid



Voor de beste prestaties en een lange levensduur van uw monitor adviseren wij u deze veiligheidsinstructies op te volgen.

- De netstekker isoleert dit apparaat van de netspanning.
- Voor dit apparaat fungeert het netsnoer als netspanningsschakelaar. Het stopcontact dient zich in de buurt van het apparaat te bevinden en gemakkelijk toegankelijk te zijn.
- Zorg ervoor dat de gegevens van de netspanning overeenkomen met de gegevens op het identificatieplaatje. Bent u er niet zeker van welke soort netspanning beschikbaar is, neem dan contact op met uw dealer of uw energieleverancier.
- Een goedgekeurde stroomkabel, groter of gelijk aan H03VV-F of H05VV-F, 2G of 3G, 0,75mm² moet worden gebruikt.

Onderhoud en reiniging

- Reinigen. Haal de stekker van de monitor altijd uit het stopcontact voordat u het apparaat gaat reinigen. Reinig het oppervlak van de LCD monitor met een niet-pluizende, zachte doek. Vermijd het gebruik van vloeibare reinigingsmiddelen, reinigingsmiddelen in spuitbussen of glasreinigers.
- De sleuven en openingen aan de achterzijde en de bovenkant van de behuizing zijn voor ventilatie bedoeld. Zorg ervoor dat deze niet bedekt of afgesloten worden. Plaats uw monitor nooit in de buurt van of op een verwarming of andere warmtebron. Bouw het product niet in tenzij er een deugdelijke ventilatie aanwezig is.
- Plaats geen voorwerpen in en/of mors geen water of andere vloeistoffen op dit product.

Service

Probeer dit product niet zelf te repareren. Door het openen of verwijderen van de behuizing kunt u blootgesteld worden aan gevaarlijke spanningen of andere risico's. Wanneer er sprake is van enig hierboven vermeld verkeerd gebruik of van een ander ongeluk zoals het vallen of het verkeerd behandelen van het product, neem dan contact op met een geautoriseerd service center.


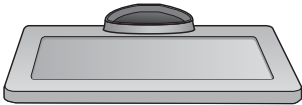
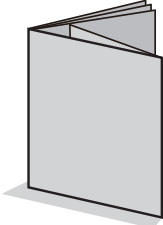

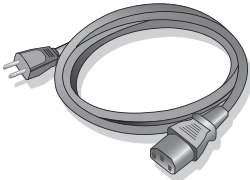
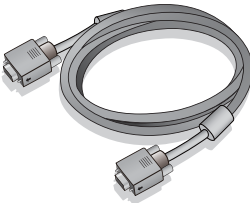
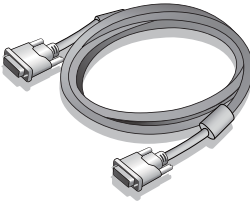
Inhoudsopgave

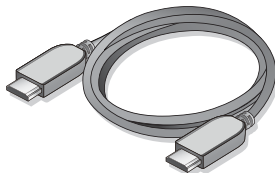
Copyright	2
Disclaimer	2
Netspanningsveiligheid	2
Voor u begint	6
Uw monitor leren kennen	8
Vooraanzicht	8
Achteraanzicht	8
Installeren van de monitorhardware	9
Het verwijderen van de monitorvoet	13
De hoogte van de monitor aanpassen	14
De monitor draaien	16
Aanpassing van de kijkhoek	17
Het wandmontageset van de monitor gebruiken	18
Haal het uiterste uit uw BenQ monitor	19
Installatie van de monitor op een nieuwe computer	20
Aanpassen van de monitor op een bestaande computer	21
Hoe te installeren op Windows 10 systeem (alleen bepaalde modellen)	22
Hoe te installeren op Windows 8 systeem	23
Hoe te installeren op Windows 7 systeem	24
Zo bekijkt u 3D-beelden op het beeldscherm	25
Het aanpassen van de monitor	26
Het bedieningspaneel	26
Basale menufuncties	27
Het beeldscherm besturen met Display Pilot (alleen bepaalde modellen)	28
Eerste instelling voor games	29
Beeldoptimalisering	31
De sneltoetsen aanpassen	31
Zelf een spelmodus instellen	31
Meer gamemodi worden gedownload met Game Mode Loader	32
Weergavemodus aanpassen	32
Slimme schaal gebruiken	33
Directe modus gebruiken	33
Door het hoofmenu navigeren	34
Menu Scherm	35
Menu Beeld	37
Menu Beeld Geavanceerd	40
Menu Instellingen opslaan	44
Menu Audio	45
Menu Systeem	46

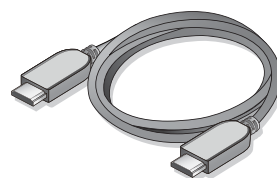
Problemen oplossen	49
Veelgestelde vragen (FAQ)	49
Meer hulp nodig?	51

Voor u begint

Let er bij het uitpakken op dat u de volgende items ontvangen heeft. Indien een van de items ontbreekt of beschadigd is, neem dan contact op met uw leverancier waar u het apparaat gekocht heeft.

BenQ LCD Monitor	
Monitorvoet	
Beknopte handleiding	
CD-rom	
Netsnoer (Beeld kan verschillen per product per regio.)	
Videokabel: D-Sub (Optionele accessoire)	
Videokabel: DVI-D Dual Link	

Videokabel: HDMI (Optionele accessoire)	
--	---



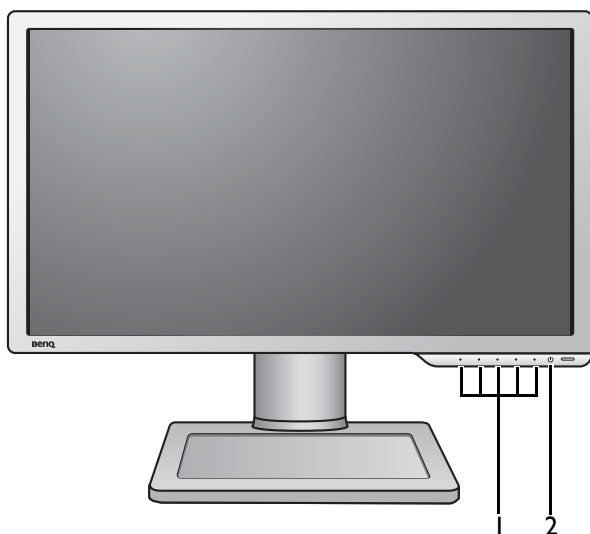
- De beschikbare accessoires en de hier getoonde afbeeldingen kunnen afwijken van de daadwerkelijke inhoud en het product dat in uw regio wordt geleverd. Kabels die niet bij het product worden geleverd, kunt u apart aanschaffen.
- Bewaar de doos en het verpakkingsmateriaal voor het geval dat u de monitor later nog eens moet vervoeren. Het piepschuim is ideaal als bescherming tijdens het transport.



Houd het product en de accessoires altijd buiten bereik van kleine kinderen.

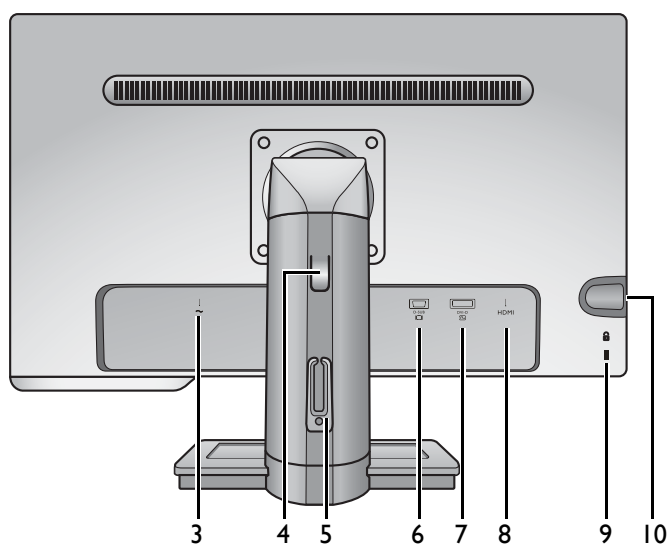
Uw monitor leren kennen

Vooraanzicht



1. Bedieningsknoppen
2. Knop Aan/uit

Achteraanzicht



3. Stroomingang
4. Hoogte-aanpassing
5. Kabelclip
6. D-sub-aansluiting
7. Dvi-d-aansluiting
8. HDMI-aansluiting
9. Sleuf voor Kensingtonslot
10. Koptelefoonaansluiting



- Bovenstaande afbeelding kan per model verschillen.
- Beeld kan verschillen per product per regio.

Installeren van de monitorhardware



Als uw computer ingeschakeld is, schakel deze dan uit voordat u verder gaat.
Steek de stekker niet in het stopcontact of schakel de monitor niet in totdat u gevraagd wordt dit te doen.

1. Bevestigen van de monitorvoet.

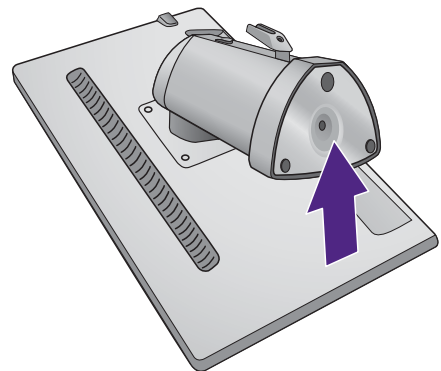


Let er a.u.b. op dat u de monitor niet beschadigt. Door het plaatsen van het schermoppervlak op een voorwerp zoals een nietmachine of een muis kan het glas breken en het LCD-substraat beschadigd raken waardoor uw garantie vervalt. Het over uw tafel of bureau schuiven of schuren van de monitor kan leiden tot krassen of beschadigingen van de behuizing of bedieningselementen.

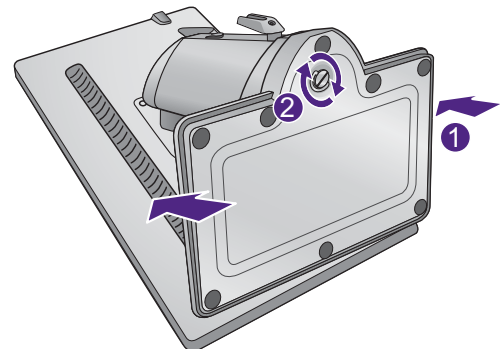
Maak voldoende ruimte vrij op uw bureau of tafel en plaats hierop ter bescherming bijvoorbeeld de verpakkingszak van de monitor. Dit om de monitor en het scherm te beschermen.

Plaats de monitor met het scherm naar onder wijzend op het vlakke schone en beschermende oppervlak.

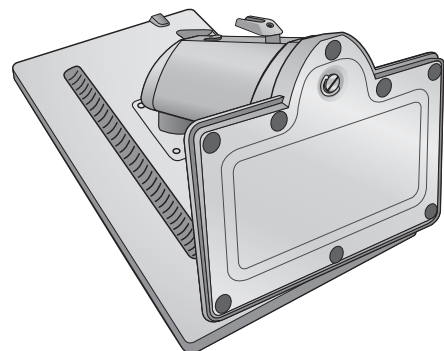
Trek de monitorarm omhoog terwijl u de monitor stevig tegen het bureau houdt.



Richt het gat voor de standaard op het uiteinde van standaardarm, en duw ze in elkaars richting. Bevestig de schroef aan de onderkant van de standaard zoals is geïllustreerd.

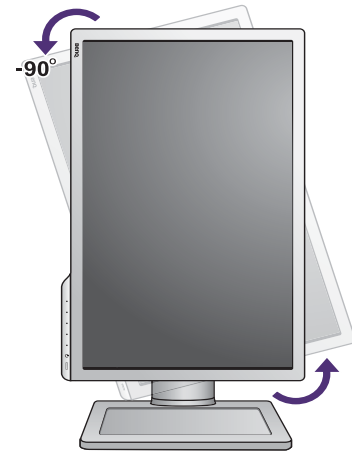


Controleer of beide onderdelen stevig met elkaar verbonden zijn door deze zachtjes los proberen te trekken.

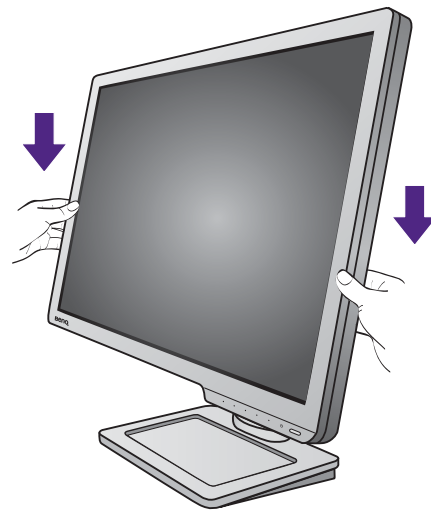


Til de monitor voorzichtig op, draai hem om en plaats de monitor rechtop met zijn voet op een vlak en gelijkmatig oppervlak.

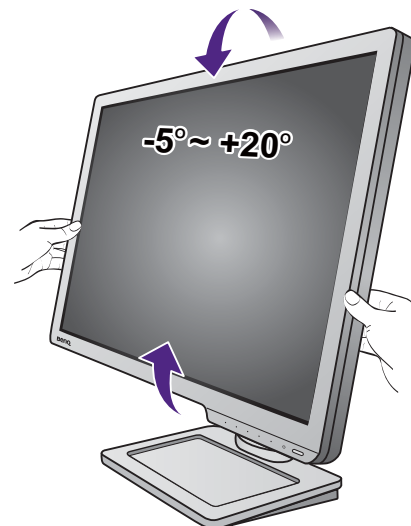
Verleng de standaard naar de maximale positie. En draai de monitor 90 graden linksom mee zoals is geïllustreerd.



Wellicht wilt u de hoogte van de beeldschermstandaard aanpassen. Zie [De hoogte van de monitor aanpassen op pagina 14](#) voor meer informatie.



Plaats de monitor en stel de hoek van het beeldscherm zodanig in dat u ongewenste reflecties van andere lichtbronnen tot een minimum beperkt.



2. Sluit de pc-videokabel aan



Gebruik niet tegelijk een DVI-D-kabel en D-sub-kabel op dezelfde PC. De enige situatie waarin beide kabels kunnen worden gebruikt is als ze op twee verschillende PC's met correcte videosystemen worden gebruikt.

De D-sub-kabel aansluiten

Sluit de stekker van de D-sub-kabel (het uiteinde zonder het filter) aan op de videoaansluiting van de monitor. Sluit het andere uiteinde van de kabel (het uiteinde met het filter) aan op de videoaansluiting van de computer.

Draai de op de connectoren aanwezige schroeven vast om te voorkomen dat de connectoren tijdens het gebruik per ongeluk losraken.

De DVI-D Dual Link-kabel aansluiten

Sluit de stekker van de DVI-D Dual Link-kabel aan op de videoaansluiting van de monitor. Sluit het andere uiteinde van de kabel (het uiteinde met het filter) aan op de videoaansluiting van de computer.

Draai de op de connectoren aanwezige schroeven vast om te voorkomen dat de connectoren tijdens het gebruik per ongeluk losraken.

De HDMI-kabel aansluiten

Sluit de stekker van de hdmi-kabel aan op de hdmi-poort op het beeldscherm. Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de hdmi-poort van een digitaal uitvoerapparaat.



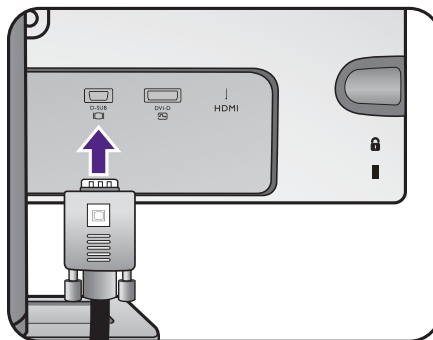
Als er meer dan één overdrachtsmethode voor video beschikbaar is, neem dan de beeldkwaliteit van elke videokabel in overweging voordat u de kabels aansluit.

- Betere kwaliteit: HDMI/DVI-D
- Gode kwaliteit: D-Sub

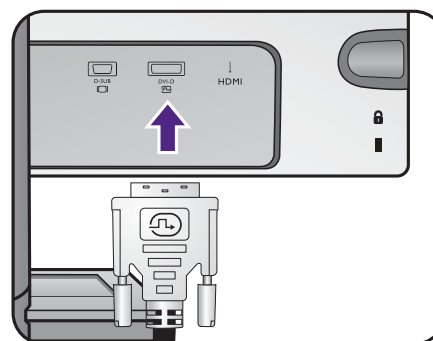


De meegeleverde videokabels en de afbeeldingen van de aansluitingen kunnen, afhankelijk van de regio waar het product werd geleverd, afwijken.

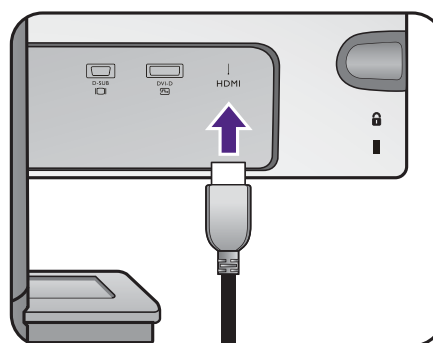
Of



Of

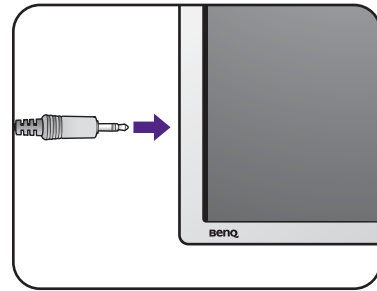


Of




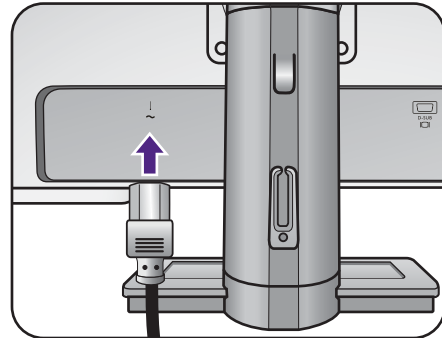
3. De koptelefoon aansluiten.

U kunt een koptelefoon aansluiten op de koptelefoonaansluiting aan de linkerkant van het beeldscherm.

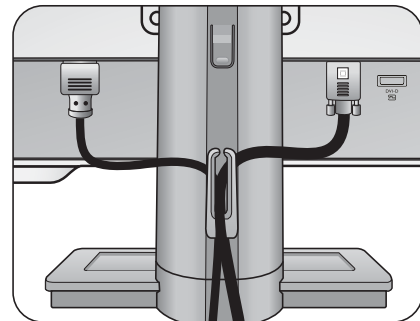


4. Verbind de voedingskabel met de monitor.

Steek het ene uiteinde van de voedingskabel in de aansluiting  aan de achterzijde van de monitor. Verbind het andere uiteinde nu nog niet.

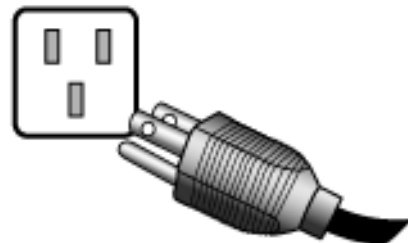


5. Leg de kabels door de kabelclip.



6. Het aansluiten en inschakelen van de netspanning.

Steek het andere uiteinde van de voedingskabel in een stopcontact.



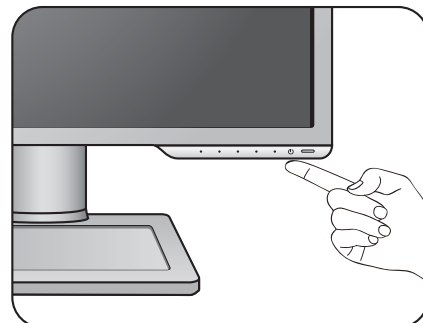
Beeld kan verschillen per product per regio.

Zet de monitor aan door op de aan/uit-knop op de monitor te drukken.

Zet nu ook de computer aan en volg de instructies op in [Haal het uiterste uit uw BenQ monitor op pagina 19](#) om de monitorsoftware te installeren.



Voor een langere levensduur van het product, raden wij u aan de energiebeheerfunctie (powermanagement functie) van uw computer te gebruiken.



Het verwijderen van de monitorvoet

1. Voorbereidingen voor monitor en bureaublad/tafel.

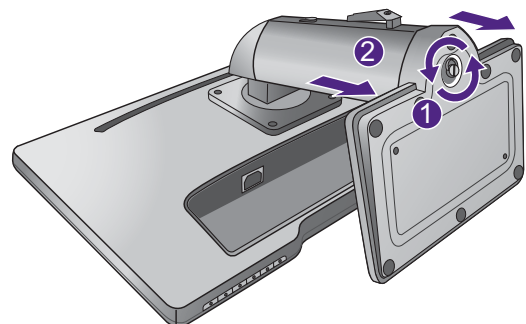
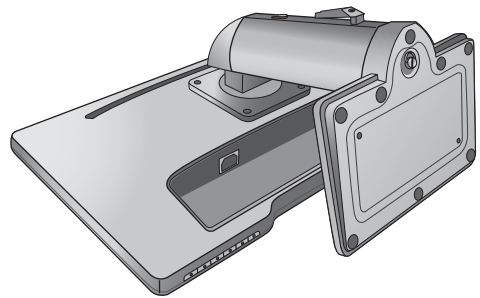
Schakel de monitor uit en verwijder de voedingskabel uit het stopcontact voordat u de voedingskabel uit de monitor neemt. Schakel de computer uit voordat u de signaalkabel loskoppelt.

Voordat u de monitor met het scherm naar beneden gericht op uw bureau of tafel plaatst dient u eerst voldoende ruimte te maken en ter bescherming bijvoorbeeld een handdoek neer te leggen. Dit om de monitor en het scherm te beschermen.



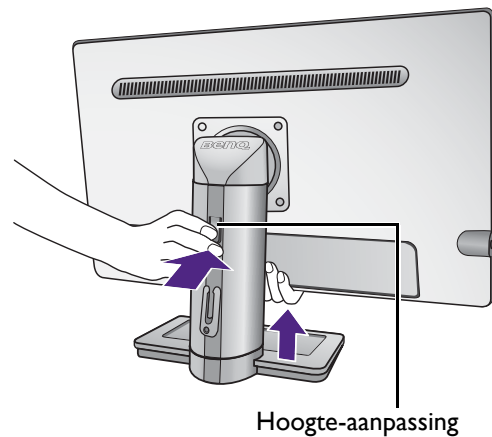
Let er a.u.b. op dat u de monitor niet beschadigt. Door het plaatsen van het schermoppervlak op een voorwerp zoals een nietmachine of een muis kan het glas breken en het LCD-substraat beschadigd raken waardoor uw garantie vervalt. Het over uw tafel of bureau schuiven of schuren van de monitor kan leiden tot krassen of beschadigingen van de behuizing of bedieningselementen.

2. Draai de schroef aan de onderkant van de standaard los en trek de standaard los zoals is geïllustreerd.

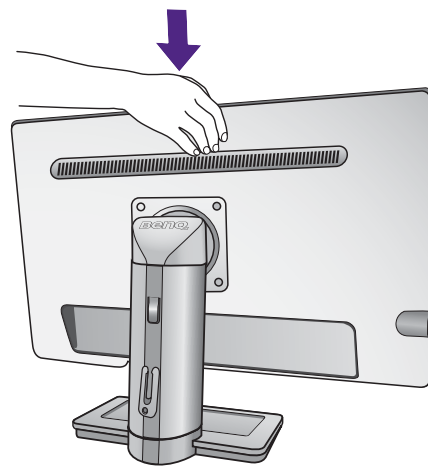


De hoogte van de monitor aanpassen

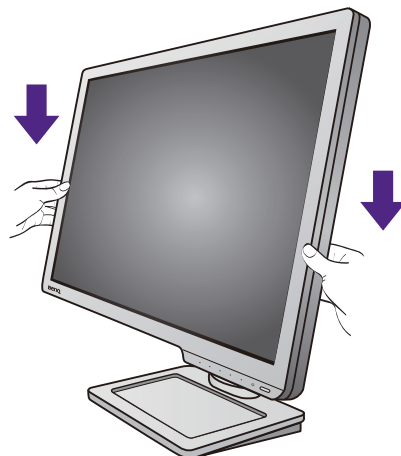
Zet het beeldscherm op een hogere positie door op het onderste deel van de hoogte aanpassing van de standaard en houd vast terwijl u de onderkant van het beeldscherm vasthoudt. Trek de standaard en de monitor tegelijk omhoog naar de gewenste hoogte.



Als de hoogte-aanpassing bij de volgende handeling niet omlaag kan worden gedrukt, duwt u, voordat u verder gaat, eenmaal op de bovenkant van het beeldscherm zoals hier rechts is aangegeven.

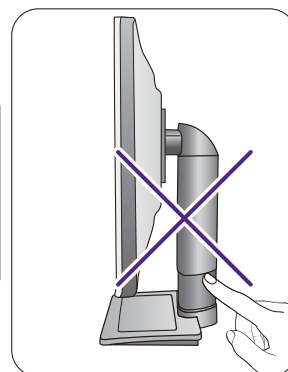
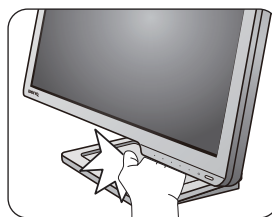


Als u de monitorstandaard wilt verlagen, trekt u de standaard omlaag terwijl u de monitor aan weerszijden vasthoudt.

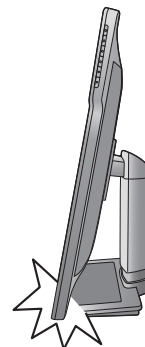




- Plaats uw handen niet op het bovenste of onderste deel van de in hoogte verstelbare stander en ook niet langs de onderkant van de monitor. Het op- of neerwaarts bewegen van de monitor kan eventueel lichamelijk letsel veroorzaken. Houd kinderen uit de buurt van het beeldscherm als u deze handeling uitvoert.



- Als het beeldscherm in de portretstand is gedraaid en de hoogte moet worden aangepast, let dan op dat, vanwege het brede scherm, het beeldscherm niet op de laagste stand kan worden ingesteld.



De monitor draaien

1. Kantel het beeldscherm.

Voordat het beeldscherm in een portretstand kan worden gedraaid, moet het beeldscherm 90 graden worden gedraaid.

Selecteer op de desktop met de rechtermuisknop, in het popup-menu de optie **Schermmresolutie**. Selecteert bij **Afdrukstand** de optie **Staand**, en klik op toepassen.



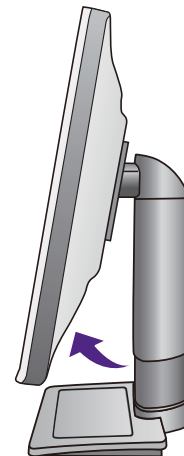
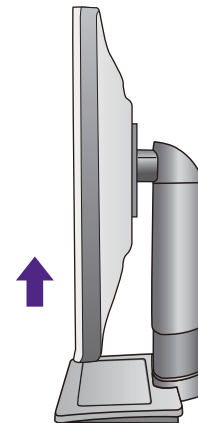
Afhankelijk van het besturingssysteem van uw PC, zijn er verschillende procedures die u moet volgen om de schermoriëntatie aan te passen. Zie de hulpdocumentatie van het besturingssysteem voor details.

2. Trek de monitor helemaal uit en kantel deze.

Til het beeldscherm rustig op en trek de voet uit tot de maximum hoogte is bereikt. Kantel vervolgens de monitor.



U dient de monitor verticaal uitschuiven om deze te kunnen draaien van landschap- naar portret-modus (liggend naar staand).



3. Draai de monitor 90 graden met de wijzers van de klok mee zoals is geïllustreerd.



Om te voorkomen dat de rand van het LCD-scherm de monitorvoet raakt tijdens het draaien, trekt u de monitor helemaal naar boven naar de hoogste positie voordat u het scherm draait. Zorg dat er geen obstakels rond de monitor staan en dat er voldoende ruimte voor kabels is.

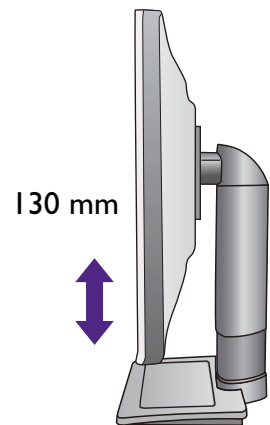
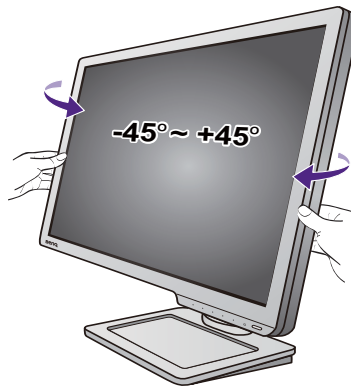
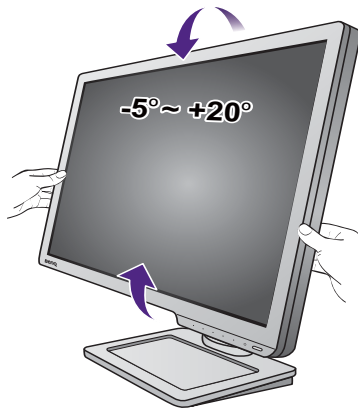


4. Zet de monitor in de gewenste kijkhoek.



Aanpassing van de kijkhoek

U kunt het scherm positioneren in een hoek tussen -5° tot $+20^{\circ}$ ten opzichte van de verticale as, 90° (links en rechts bij elkaar) ten opzichte van de horizontale as, en 130 mm in hoogte.



Het wandmontageset van de monitor gebruiken

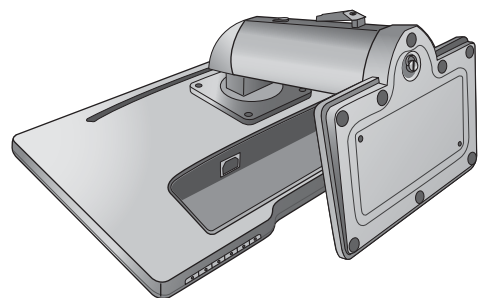
De achterkant van de LCD-monitor heeft een standaard VESA bevestiging met gaten volgens het 100 mm-patroon, zodat u de monitor kunt bevestigen aan een wandmontagebeugel. Voordat u een wandmontageset bevestigt, leest u eerst de voorzorgsmaatregelen.

Voorzorgsmaatregelen

- Bevestig de monitor en wandmontageset aan een muur met een plat oppervlak.
- Zorg dat het materiaal van de wand en de wandmontagehouder (apart verkocht) stabiel genoeg zijn voor het gewicht van de monitor. Zie de productspecificaties voor meer informatie over het gewicht.
- Schakel de monitor uit voordat u de kabels van de LCD-monitor verwijdert.

1. Verwijder de monitorstandaard.

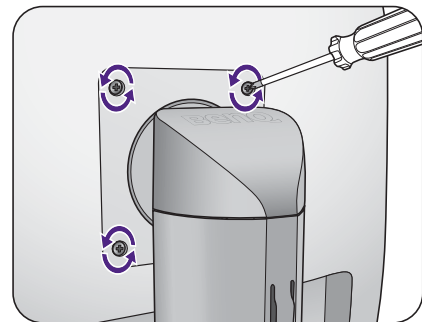
Leg het scherm plat neer op een schoon en zacht oppervlak. Maak de monitorvoet los zoals aangegeven in [Het verwijderen van de monitorvoet op pagina 13](#).



2. Verwijder de monitorstandaard.

Gebruik een kruiskopschroevendraaier om de schroeven los te maken die de monitorstandaard bevestigen aan de monitor. Het gebruik van een schroevendraaier met magnetische kop wordt aanbevolen zodat u de schroeven niet verliest.

Trek vervolgens de monitorstandaard achterwaarts weg van de monitor.



Voor het geval dat u in de toekomst weer de standaard gebruikt, bewaart u de monitorvoet, de monitorstandaard en de schroeven op een veilige plek.

3. Volg de instructies in de handleiding van de wandmontagebeugels om de bevestiging te voltooien.



Gebruik vier M4 x 10 mm schroeven om een standaard VESA-wandmontagehouder op de monitor te bevestigen. Zorg dat alle schroeven stevig zijn vastgedraaid. Neem contact op met een professionele monteur of de klantenservice van BenQ voor voorzorgsmaatregelen over wandmontage en veiligheid.

Haal het uiterste uit uw BenQ monitor

Om het uiterste uit uw nieuwe BenQ kleuren LCD flatscreenmonitor te halen, dient u het BenQ LCD Monitor stuurprogramma te installeren. Dat vindt u op de BenQ LCD Monitor cd-rom.

De te volgen procedure voor een succesvolle installatie van het BenQ LCD Monitor stuurprogramma wordt bepaald door de omstandigheden onder welke u uw BenQ LCD Monitor wilt aansluiten en installeren. Deze omstandigheden hebben betrekking op welke versie van Microsoft Windows u gebruikt, of u de monitor aansluit en de software installeert op een nieuwe computer (zonder bestaand monitor stuurprogramma), of dat u een bestaande computer (waarop een monitor stuurprogramma geïnstalleerd is) van een nieuwe monitor voorziet.

Windows zal echter in beide gevallen, zodra u de eerstvolgende keer uw computer inschakelt (nadat u de monitor met uw computer verbonden heeft), automatisch de nieuwe (of andere) hardware herkennen en de **Nieuwe hardware gevonden wizard** opstarten.

Volg de instructies van de wizard totdat deze vraagt om een monitormodel te selecteren. Klik op dat moment op de **Disk beschikbaar** knop, plaats de BenQ LCD Monitor cd-rom en selecteer het juiste monitormodel. Meer details en stap-voor-stap instructies voor een automatische (nieuwe) of upgrade van een (bestaande) installatie, zie:

- [Installatie van de monitor op een nieuwe computer op pagina 20.](#)
- [Aanpassen van de monitor op een bestaande computer op pagina 21.](#)



- Als u een gebruikersnaam en paswoord nodig heeft om op uw Windows computer in te loggen, moet u als systeembeheerder of als lid van de systeembeheerdersgroep ingelogd zijn om het monitor stuurprogramma te kunnen installeren. Bovendien, als uw computer met een netwerk verbonden is dat voorzien is van toegangsbeveiliging, is het mogelijk dat de netwerkinstellingen het u verhinderen de software op uw computer te installeren.
 - Controleer de naam van het aangeschafte model door op het specificatielabel op de achterkant van het beeldscherm te kijken.
-

Installatie van de monitor op een nieuwe computer

De volgende instructies beschrijven de procedure voor het selecteren en installeren van het BenQ LCD Monitor stuurprogramma op een nieuwe computer waarop nooit tevoren een monitor stuurprogramma geïnstalleerd is geweest. Deze instructies zijn uitsluitend van toepassing op een computer die nooit eerder gebruikt is en waarop de BenQ LCD Monitor de allereerste monitor is die op deze computer wordt aangesloten.



Als u de BenQ LCD Monitor aansluit op een bestaande computer waarop al eerder een andere monitor aangesloten is geweest (en waarop reeds een monitor stuurprogramma geïnstalleerd is), moet u de volgende instructies overslaan. In plaats daarvan moet u de instructies volgen voor - [Aanpassen van de monitor op een bestaande computer](#).

1. Volg de instructies in [Installeren van de monitorhardware op pagina 9](#).

Zodra Windows opgestart is, wordt de nieuwe monitor automatisch gedetecteerd en zal de **Nieuwe hardware gevonden wizard** opstarten. Volg de wizard totdat de optie **Hardware Stuurprogramma Installeren** verschijnt.

2. Plaats de BenQ lcd-monitor cd-rom in een cd-station op de computer.
3. Selecteer optie **Geschikte driver voor mijn apparaat zoeken**, en klik op **Volgende**.
4. Selecteer de optie cd-rom drives (vinkje bij alle overige opties verwijderen) en klik op **Volgende**.
5. Controleer of de wizard de juiste naam voor uw monitor heeft gekozen en klik op **Volgende**.
6. Klik op **Einde**.
7. Start de computer opnieuw op.



Zie de volgende tabel om de geschikte stuurprogrammabestanden voor het aangeschafte model te vinden.

Stuurprogrammabestanden	Geschikte modellen
XL2411T	XL2411T / XL2411TE
XL2411Z	XL2411Z / XL2411ZE
XL2411	XL2411 / XL2411E

Aanpassen van de monitor op een bestaande computer

De volgende instructies beschrijven de procedure voor het handmatig aanpassen van een bestaand monitor stuurprogramma op uw Microsoft Windows computer. Momenteel is het uit de test gekomen als compatibel met de besturingssystemen Windows 10, Windows 8 en Windows 7.



Het is goed mogelijk dat het BenQ LCD Monitor stuurprogramma voor uw model uitstekend werkt met andere versies van Windows, echter, op het moment dat deze handleiding samengesteld werd, heeft BenQ dit stuurprogramma niet getest op andere Windows versies en kan daarom de goede werking ervan op dergelijke systemen niet garanderen.

Het installeren van een monitor stuurprogramma omvat het selecteren van een geschikt informatiebestand (.inf) op de BenQ LCD Monitor cd-rom voor het specifieke monitormodel dat u aangesloten heeft en het laat Windows de overeenkomstige stuurprogrammabestanden vanaf de cd installeren. U hoeft het proces alleen maar in de juiste richting te sturen. Windows heeft een speciale Wizard om deze taak automatisch uit te voeren en u tijdens het proces van bestandsselectie en installatie te begeleiden.

Zie:

- [Hoe te installeren op Windows 10 systeem \(alleen bepaalde modellen\) op pagina 22.](#)
- [Hoe te installeren op Windows 8 systeem op pagina 23.](#)
- [Hoe te installeren op Windows 7 systeem op pagina 24.](#)

Hoe te installeren op Windows 10 systeem (alleen bepaalde modellen)

1. Open **Eigenschappen voor beeldscherm**.

Ga naar **Start, Instellingen, Apparaten, Apparaten en printers** en klik in het menu met de rechterknop op de naam van uw monitor.

2. Kies **Eigenschappen** in het menu.

3. Klik op het tabblad **Hardware**.

4. Klik op **Algemeen PnP-beeldscherm** en daarna op de knop **Eigenschappen**.

5. Klik op de tab **Stuurprogramma** en vervolgens op de knop **Stuurprogramma bijwerken**.

6. Plaats de BenQ LCD Monitor cd-rom in een cd-station op de computer.

7. Selecteer in het venster **Stuurprogrammasoftware updaten** de optie **Op de computer zoeken naar stuurprogrammasoftware**.

8. Klik op **Bladeren** en ga naar de volgende map: d:\BenQ_LCD\Driver\ (waarbij d het stationsletter is van het cd-romstation).



De letter waarmee uw cd-loopwerk wordt aangegeven kan, afhankelijk van uw computer, anders zijn dan in het bovenstaande voorbeeld – het kan zijn 'D:' of 'E:' of 'F:' enz.

9. Kies de juiste map-naam van de monitor uit de lijst met stuurprogramma's, en klik op **Volgende**.

Nu worden de juiste beeldscherm stuurprogrammabestanden gekopieerd en op uw computer geïnstalleerd.

10. Klik op **Sluiten**.

U wordt wellicht gevraagd uw computer opnieuw op te starten nadat de update van het stuurprogramma voltooid is.

Hoe te installeren op Windows 8 systeem

1. Open **Eigenschappen voor beeldscherm**.

Plaats de cursor rechtsonder op het scherm of druk op **Windows + C** op het toetsenbord om de balk **Charm (Emoticon)** te openen. Ga naar **Instellingen, Configuratiescherm, Apparaten en printers** en klik in het menu met de rechterknop op de naam van uw monitor.

Eveneens kunt u met rechts op de desktop klikken en selecteren: **Aan persoonlijke voorkeur aanpassen, Beeldscherm, Apparaten en printers** en in het menu met de rechterknop op de naam van uw monitor klikken.

2. Kies **Eigenschappen** in het menu.

3. Klik op het tabblad **Hardware**.

4. Klik op **Algemeen PnP-beeldscherm** en daarna op de knop **Eigenschappen**.

5. Klik op de tab **Stuurprogramma** en vervolgens op de knop **Stuurprogramma bijwerken**.

6. Plaats de BenQ lcd-monitor cd-rom in een cd-station op de computer.

7. Selecteer in het venster **Stuurprogramma software updaten** de optie **Op de computer zoeken naar stuurprogramma software**.

8. Klik op **Bladeren** en ga naar de volgende map: d:\BenQ_LCD\Driver\ (waarbij d het stationsletter is van het cd-romstation).



De letter waarmee uw cd-loopwerk wordt aangegeven kan, afhankelijk van uw computer, anders zijn dan in het bovenstaande voorbeeld – het kan zijn 'D:' of 'E:' of 'F:' enz.

9. Kies de juiste map-naam van de monitor uit de lijst met stuurprogramma's, en klik op **Volgende**.

Nu worden de juiste beeldscherm stuurprogrammabestanden gekopieerd en op uw computer geïnstalleerd.

10. Klik op **Sluiten**.

U wordt wellicht gevraagd uw computer opnieuw op te starten nadat de update van het stuurprogramma voltooid is.

Hoe te installeren op Windows 7 systeem

1. Open **Eigenschappen voor beeldscherm**.

Ga naar **Start, Configuratiescherm, Hardware en geluiden, Apparaten en printers** en klik in het menu met de rechterknop op de naam van uw monitor.

Eveneens kunt u met rechts op de desktop klikken en selecteren: **Aan persoonlijke voorkeur aanpassen, Beeldscherm, Apparaten en printers** en in het menu met de rechterknop op de naam van uw monitor klikken.

2. Kies **Eigenschappen** in het menu.

3. Klik op het tabblad **Hardware**.

4. Klik op **Algemeen PnP-beeldscherm** en daarna op de knop **Eigenschappen**.

5. Klik op de tab **Stuurprogramma** en vervolgens op de knop **Stuurprogramma bijwerken**.

6. Plaats de BenQ lcd-monitor cd-rom in een cd-station op de computer.

7. Selecteer in het venster **Stuurprogrammasoftware updaten** de optie **Op de computer zoeken naar stuurprogrammasoftware**.

8. Klik op **Bladeren** en ga naar de volgende map: d:\BenQ_LCD\Driver\ (waarbij d het stationsletter is van het cd-romstation).



De letter waarmee uw cd-loopwerk wordt aangegeven kan, afhankelijk van uw computer, anders zijn dan in het bovenstaande voorbeeld – het kan zijn 'D:' of 'E:' of 'F:' enz.

9. Kies de juiste map-naam van de monitor uit de lijst met stuurprogramma's, en klik op **Volgende**.

Nu worden de juiste beeldscherm stuurprogrammabestanden gekopieerd en op uw computer geïnstalleerd.

10. Klik op **Sluiten**.

U wordt wellicht gevraagd uw computer opnieuw op te starten nadat de update van het stuurprogramma voltooid is.

Zo bekijkt u 3D-beelden op het beeldscherm

Het beeldscherm biedt ondersteuning voor het afspelen van drie dimensionele beelden (3D) verzonden via een DVI-D Dual Link kabel. U hebt ook nog de juiste hardware en software nodig die compatibel zijn met het afspelen van 3D.



Niet alle menu-opties zijn beschikbaar voor het afspelen van 3D.

Systeemvereisten

- BenQ lcd-scherf (XLI I-reeks)
- Compatibele 3D-bril
- PC met Microsoft Windows 8 of Windows 7 besturingssysteem
- Compatibele videokaart (gpu) met de nieuwste stuurprogramma's geïnstalleerd
- Compatibele software voor het afspelen van 3D

Voor meer compatibele accessoires, ga naar

<http://www.nvidia.com/object/3d-vision-requirements.html>. Voor geschikte 3D-spelers, vraagt u meer informatie bij de leveranciers van 3D-beelden.



- Neem contact op met NVIDIA of ga naar de website van NVIDIA (<http://www.nvidia.com/page/home.html>) voor informatie over het kopen en de instellingen van een compatibele gpu.
 - Ga naar de website van NVIDIA (www.nvidia.com/3DUpdate) voor de nieuwste gpu-stuurprogramma's.
-

3D content afspelen

Raadpleeg de handleiding van uw 3D-accessoires voor de installatie van de hard- en software.

Als u tijdens het kijken naar 3D content de helderheid wilt wijzigen, ga dan naar **Beeld** en **NVIDIA® 3D LightBoost™**. Zie [Helderheid \(tijdens 2D-afspelen\) / NVIDIA® 3D LightBoost™ \(tijdens 3D-afspelen\)](#) op pagina 37 voor meer informatie.

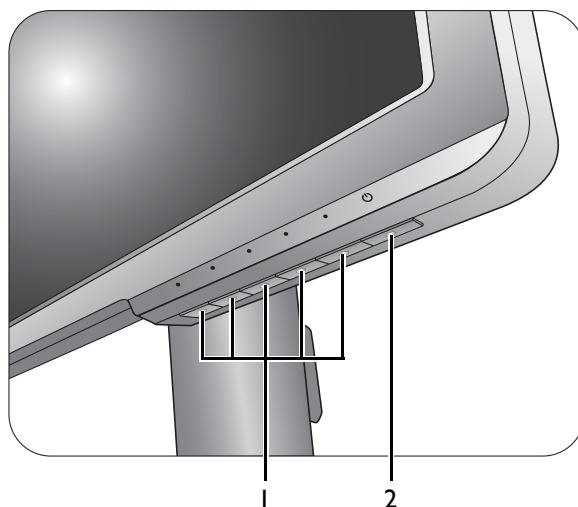
Veiligheidsinformatie voor het kijken van 3D content

- U kunt last krijgen van uw ogen als u langere tijd 3D-beelden kijkt. Doe de 3D-bril af en neem even pauze om uw ogen rust te geven.
- Als u hoofdpijn krijgt, duizelig of misselijk wordt, stopt u onmiddellijk met het bekijken van 3D-beelden. Ga naar een arts als de symptomen niet verdwijnen.
- Als gedurende langere tijd 3D-beelden worden bekeken, kunnen gezondheidsrisico's hoger worden. Kleine kinderen, ouderen, zwangere vrouwen of personen met een hoge bloeddruk of andere gezondheidsklachten dienen een arts te raadplegen voordat ze 3D-beelden bekijken.

Het aanpassen van de monitor

Het bedieningspaneel

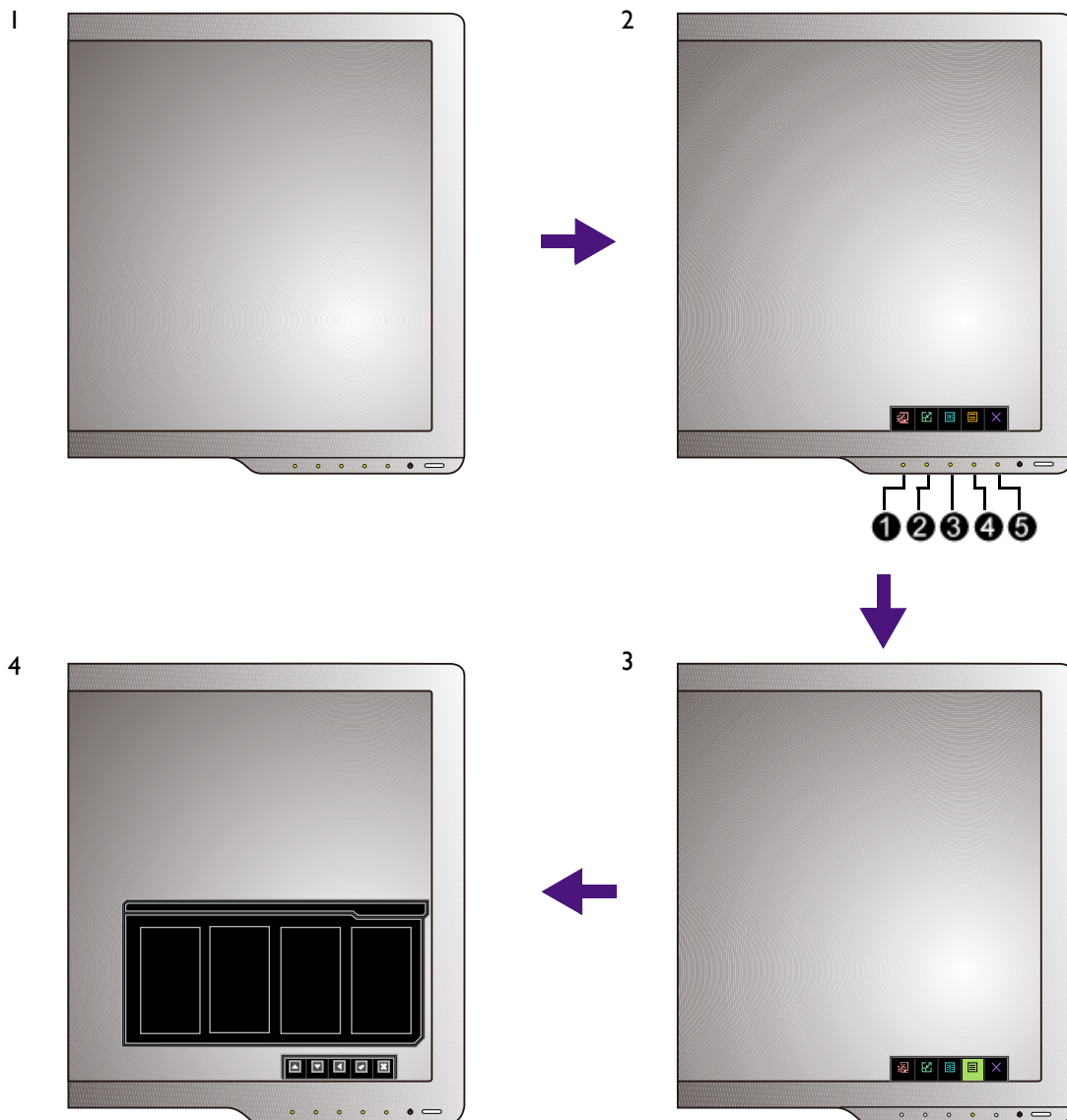
Alle schermmenu's (OSD-menu's) kunnen via de bedieningstoetsen worden geopend.









Nr.	Naam	Beschrijving
1.	Bedieningstoetsen	Opent de functies of menu-items op het scherm, direct naast elke toets.
2.	Aan/uittoets	De monitor in- en uitschakelen.

Basale menufuncties

U kunt met het OSD-menu alle instellingen van de monitor aanpassen.



1. Druk op een bedieningstoets.
2. Het sneltoetsmenu wordt geopend. De drie linkertoetsen zijn aangepaste toetsen waaraan specifieke functies kunnen worden toegekend.
3. Kies **Menu** om het hoofdmenu te openen.
4. Volg in het hoofdmenu de pictogrammen naast de bedieningstoetsen om aanpassingen of keuzes te maken. Zie [Door het hoofdmenu navigeren op pagina 34](#) voor meer details over de menu-opties.

Nr.	OSD in sneltoetsmenu	OSD-pictogram in hoofdmenu	Functie
①	Aangepaste toets 1		<ul style="list-style-type: none"> Deze toets is standaard de sneltoets voor Blur Reduction (Bewegingsonscherpthereductie). Zie De sneltoetsen aanpassen op pagina 31 om de standaardinstellingen te wijzigen. Om omhoog te navigeren of een waarde te verhogen.
②	Aangepaste toets 2		<ul style="list-style-type: none"> Deze toets is standaard de sneltoets voor Weergavemodus. Zie De sneltoetsen aanpassen op pagina 31 om de standaardinstellingen te wijzigen. Om omlaag te navigeren of een waarde te verlagen.
③	Aangepaste toets 3	 / 	<ul style="list-style-type: none"> Deze toets is standaard de sneltoets voor Slimme schaal. Zie De sneltoetsen aanpassen op pagina 31 om de standaardinstellingen te wijzigen. Opent submenu's. Selecteert menu-items.
④	Menu		<ul style="list-style-type: none"> Activeert het hoofdmenu. Keert terug naar het vorige menu.
⑤	Afslt		Sluit het OSD-menu.



- OSD = On Screen Display (Weergave op het scherm).
De sneltoetsen functioneren alleen wanneer het hoofdmenu niet wordt weergegeven. Weergave van sneltoetsen verschijnt enkele seconden nadat de laatste toets is ingedrukt.
- Om de OSD-bediening te activeren, drukt u op een willekeurige toets en houdt deze 10 seconden ingedrukt.

Het beeldscherm besturen met Display Pilot (alleen bepaalde modellen)

De op de cd bijgesloten **Display Pilot** software is een alternatieve besturing voor het beeldscherm. Dit zijn de belangrijkste opties:

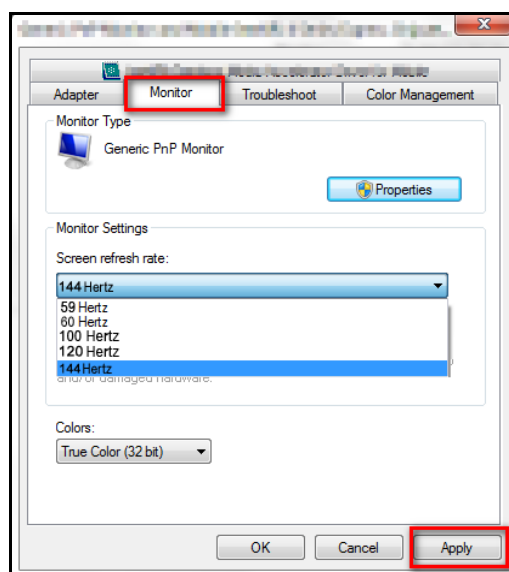
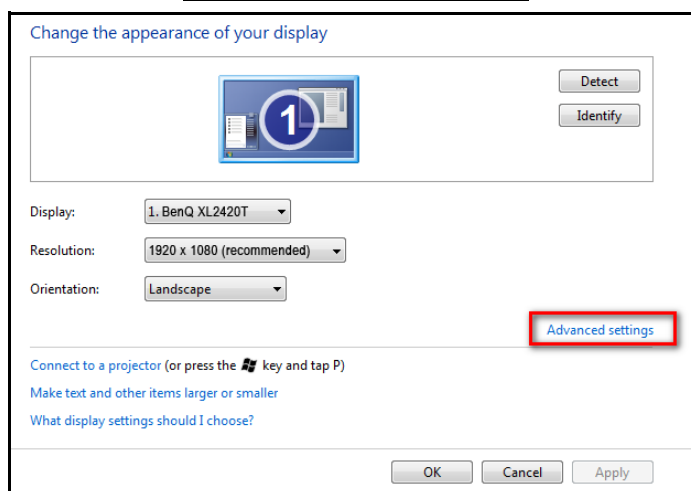
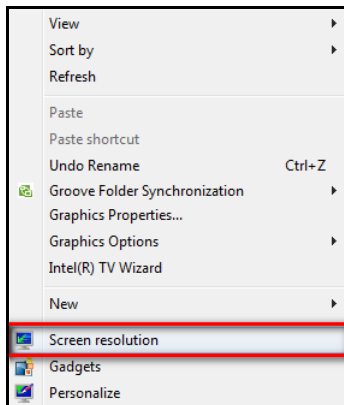
- Besturing van de OSD-menu's.
- Meer gamemodi zijn beschikbaar via de **Game Mode Loader**.

Voor meer informatie gaat u naar www.BenQ.com en downloadt u het helpbestand van **Display Pilot**.

Eerste instelling voor games

U kunt het beeldscherm optimaliseren voor games. Start eventueel met de volgende instellingen.

- I. Stel de vernieuwingsfrequentie in op **144 Hertz** (144 Hz).
 - a. Klik met de rechtermuisknop op het bureaublad en kies **Scherminstellingen**. Klik op **Geavanceerde instellingen**. Wijzig op het tabblad **Monitor** de vernieuwingsfrequentie in **144 Hertz**. Klik op **Toepassen** en op **Ja** om de wijzigingen te bevestigen.



Afhankelijk van het besturingssysteem van de pc, zijn er verschillende procedures die u moet volgen om de vernieuwingsfrequentie aan te passen. Zie de helpdocumentatie van het besturingssysteem voor details.

- b. Ga naar het instellingenmenu in de game en wijzig de beeldsnelheid of vernieuwingsfrequentie in 144 Hz. Zie de helpdocumentatie van de game voor details.

Controleer of de vernieuwingsfrequentie is gewijzigd door **Menu** te kiezen via het sneltoetsmenu op het beeldscherm. Ga vervolgens naar **Systeem** en **Informatie**. De vernieuwingsfrequentie van **Huidige resolutie** moet 144 Hz zijn.



Als in de menu's de optie 144 Hz niet beschikbaar is, controleer dan het volgende:

- controleer of de DVI-D Dual Link-kabel correct op de computer en het beeldscherm is aangesloten
 - controleer of de videokaart ondersteuning biedt voor 144 Hz.
 - controleer of de game ondersteuning biedt voor 144 Hz.
-

2. Kies een gewenste weergavemodus. Zie [Weergavemodus aanpassen op pagina 32](#).
3. Pas de beeldgrootte aan met **Slimme schaal**. Zie [Slimme schaal gebruiken op pagina 33](#).
4. Kies een geschikte gamemodus voor de game. **FPS** is voor FPS-games en **RTS** voor RTS-games. Meer gamemodi kunt u downloaden via de **Game Mode Loader**. Zie [Meer gamemodi worden gedownload met Game Mode Loader op pagina 32](#).
5. Pas de helderheid van het beeldscherm aan. Zie [Helderheid \(tijdens 2D-afspelen\) / NVIDIA® 3D LightBoost™ \(tijdens 3D-afspelen\) op pagina 37](#).
6. Pas de helderheid van zwarte vormen aan via **Black eQualizer**. Zie [Black eQualizer op pagina 38](#).
7. Pas de hoogte van het beeldscherm aan. Zie [De hoogte van de monitor aanpassen op pagina 14](#).

Beeldoptimalisering



De standaard beeldmodus is **FPS1**, speciaal ontworpen voor FPS-games. Als u liever een andere beeldmodus gebruikt, gaat u naar **Beeld geavance.** en wijzigt u de instelling in **Beeldmodus**.

De eenvoudigste manier om een optimaal beeld te krijgen vanaf een analoge (D-sub) ingang, is met de functie **Auto-aanpassing**. Ga naar **Schermb.** en druk op **Auto-aanpassing** om het beeld op het scherm te optimaliseren.



Als u de via een digitale (DVI of HDMI) kabel de monitor op een digitale ingang aansluit, wordt de functie **Auto-aanpassing** uitgeschakeld, omdat de monitor automatisch het beste beeld weergeeft.



Controleer, als u de functie **Auto-aanpassing** gebruikt, of de aangesloten grafische kaart van de computer is ingesteld op de standaardresolutie van de monitor.

Indien u dat wilt, kunt u altijd de geometrische instellingen van het scherm handmatig wijzigen door middel van de toetsen op de monitor. Om u hierbij te helpen, heeft BenQ een schermtest hulpprogramma gemaakt waarmee u onder meer op beeldkleur en grijswaarden kunt controleren.

1. Start het testprogramma auto.exe van de cd-rom. U kunt het programma eventueel ook via het bureaublad van uw computer opstarten. Wij raden u echter aan om auto.exe te gebruiken. Zodra u auto.exe opstart, verschijnt er een testpatroon.
2. Druk op een bedieningstoets om het sneltoetsmenu te openen. Kies **Menu** om het hoofdmenu te openen.
3. Ga naar **Schermb.** en **Auto-aanpassing**.
4. Als u merkt dat verticale ruis optreedt (als een gordijn van knipperende verticale lijnen), kiest u **Pixelklok** en past u de monitor aan totdat de ruis verdwijnt.
5. Als u merkt dat horizontale ruis optreedt, kies dan **Fase** en pas de monitor aan totdat de ruis verdwijnt.

De sneltoetsen aanpassen

De 3 bedieningstoetsen links (ook wel aangepaste toetsen genoemd), dienen als sneltoetsen voor vooraf ingestelde functies. U kunt de standaardinstelling wijzigen en andere functies aan deze toetsen toekennen.

1. Druk op een bedieningstoets om het sneltoetsmenu te openen.
2. Kies **Menu** om het hoofdmenu te openen.
3. Ga naar **Systeem**.
4. Selecteer de aangepaste toets die u wilt wijzigen.
5. Selecteer in het submenu een functie voor deze toets. Er verschijnt een bericht dat de instelling voltooid is.

Zelf een spelmodus instellen

De monitor biedt diverse vooraf ingestelde beeldmodi die geschikt zijn voor games. U kunt de betreffende beeldinstellingen zelf nog wijzigen en opslaan, en bovendien eenvoudig naar uw eigen spelmodus overschakelen.

1. Pas de betreffende beschikbare instellingen aan in de verschillende OSD-menu's.

2. Zodra alle instellingen zijn aangepast, gaat u naar **Inst Opslaan** en bewaart u deze als een spelmodus.
3. Als u naar uw spelmodus wilt overschakelen, gaat u naar **Beeld geavanc.** en **Beeldmodus**, en kiest u de spelmodus die u bij Stap 2 hebt gemaakt. De gewenste beeldinstellingen worden dan direct toegepast..



Op de website staan meer geoptimaliseerde spelmodi van BenQ. Als u de voorkeur geeft aan het gebruik van deze instellingen, raadpleeg dan [Meer gamemodi worden gedownload met Game Mode Loader op pagina 32](#).

Meer gamemodi worden gedownload met Game Mode Loader

In plaats van het naar eigen voorkeur aanpassen van de weergave-instellingen, kunt u de spelmodi ook downloaden via de BenQ website en de instellingen direct toepassen.

1. Bezoek de lokale website van www.BenQ.com. Ga naar **Support (Ondersteuning)** > **Downloads** > het tabblad **Software** onder het aangeschafte model.
2. De spelmodus loader downloaden en installeren.
3. Volg de aanwijzingen op het scherm om de installatie te voltooien.
4. Voor het direct toepassen van de instellingen, ga naar **Beeld geavanc.** en **Beeldmodus** op de monitor en selecteer de spelmodus die u net hebt geüpdatet.

U kunt nieuwe gamemodi ook openen en toepassen via **Display Pilot**.

1. Installeer **Display Pilot** vanaf de bijgesloten cd.
2. Start **Display Pilot** en kies **Tools (Extra)** > **Game Mode Loader**.
3. Klik op **Nu checken** om te controleren of er nieuwe gamemodi zijn.
4. Pas de gedownloade gamemodi toe door eentje in de keuzelijst van **Tools (Extra)** te kiezen en klik op **Toepassen**.



Voor deze actie is een internetverbinding nodig.

Weergavemodus aanpassen

U kunt de weergavemodus op de monitor aanpassen, om beelden in een andere beeldverhouding weer te geven dan de beeldverhouding van de monitor of in een ander formaat dan dat wat de monitor weergeeft. Zie de informatie op de cd over de beeldverhoudingen en weergaveformaten van de monitor.

1. Druk op een van de toetsen om het sneltoetsmenu te openen en druk op **Menu** om het hoofdmenu te openen.
2. Ga naar **Beeld geavanc.** en **Weergavemodus**.
3. Kies een gewenste weergavemodus. De instelling wordt direct geactiveerd.



Schakel eerst naar de gewenste weergavemodus en volg vervolgens de instructies van [Meer gamemodi worden gedownload met Game Mode Loader op pagina 32](#) om de beeldgrootte precies aan te passen aan uw wensen.

Slimme schaal gebruiken

U kunt de beeldgrootte aanpassen met **Slimme schaal**.

1. Ga naar **Beeld geavanc.** en **Slimme schaal**.
2. Pas de waarde aan.



- Als een van de aangepaste toetsen is geprogrammeerd op **Slimme schaal** drukt u op de betreffende toets en past u de waarde direct aan.
 - De weergave kan tijdens het aanpassen van de grootte tijdelijk instabiel worden. Dit is een normaal fenomeen en mag niet worden opgevat als een fabricagefout.
 - Voor meer informatie over **Slimme schaal** gaat u naar [Slimme schaal op pagina 42](#).
-

Directe modus gebruiken

Tijdens het gamen, kan de input-vertraging worden verminderd, door activering van de **Directe modus**.

1. Ga naar **Beeld** en **Directe modus**.
2. Selecteer **Aan**.

Door het hoofmenu navigeren

U kunt de OSD (On Screen Display) menu gebruiken om alle instellingen van de monitor aan te passen.

Druk op een bedieningstoets om het sneltoetsmenu te openen. Kies **Menu** om het hoofdmenu te openen. Zie [Basale menufuncties op pagina 27](#) voor details.

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



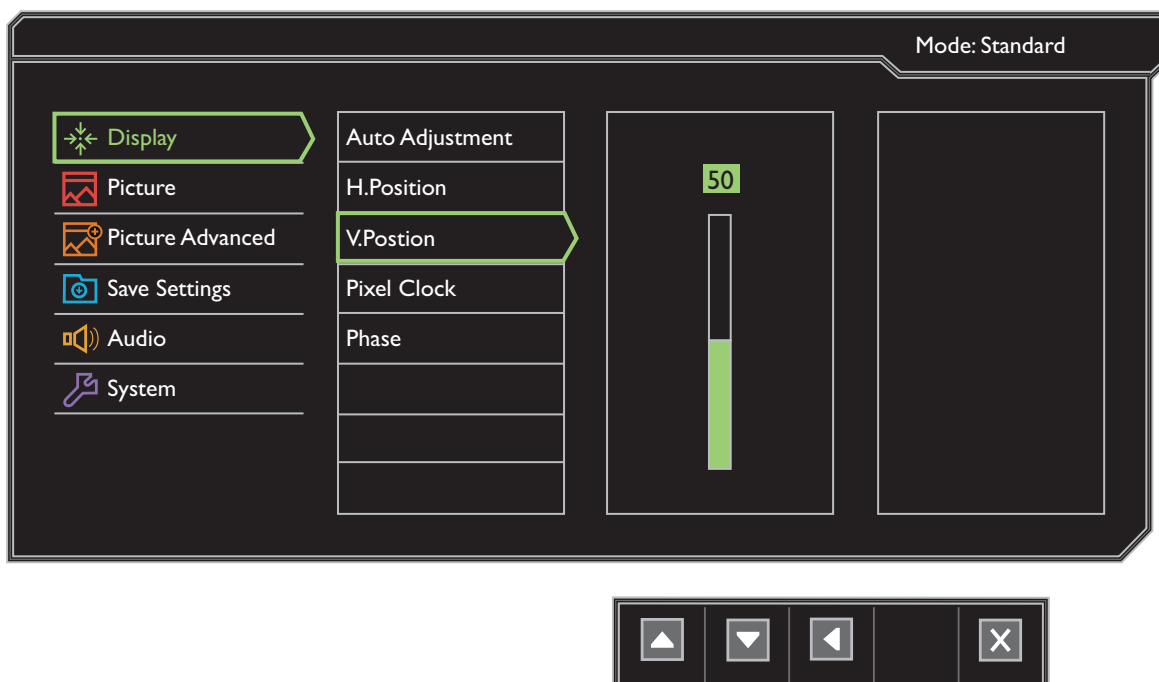
De OSD-menutalen kunnen afwijken per regio waar het product wordt geleverd, zie [Taal op pagina 47](#) bij **Systeem** en **OSD-instellingen** voor meer details.

Voor meer informatie over elk menu, zie de volgende pagina's:

- [Menu Scherm op pagina 35](#)
- [Menu Beeld op pagina 37](#)
- [Menu Beeld Geavanceerd op pagina 40](#)
- [Menu Instellingen opslaan op pagina 44](#)
- [Menu Audio op pagina 45](#)
- [Menu Systeem op pagina 46](#)



Menu Scherm

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



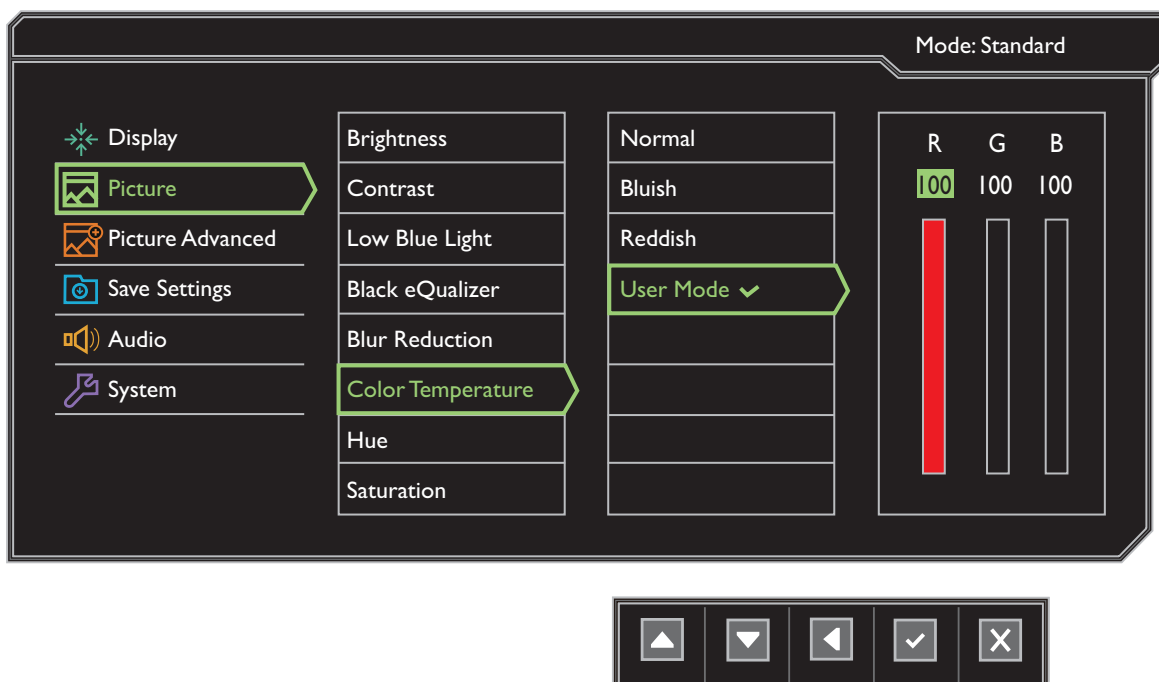
1. Kies **Menu** in het sneltoetsmenu.
2. Selecteer **Scherf** met de toetsen of .
3. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
4. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met .
5. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies om het menu te sluiten.

Item	Functie	Bereik
Auto-aanpassing	Optimaliseert automatisch de scherminstellingen en past deze toe. Niet van toepassing op een digitaal ingangssignaal.	
H. positie	Past de horizontale positie van het beeld aan.	0 tot 100
V. positie	Past de verticale positie van het beeld aan.	0 tot 100

Item	Functie	Bereik
Pixelklok	<p>Past de frequentietiming van de pixelklok aan zodat deze synchroon loopt met het videosignaal van de analoge ingang. Zie ook: Beeldoptimalisering op pagina 31.</p> <p> Niet van toepassing op een digitaal ingangssignaal.</p>	0 tot 100
Fase	<p>Past de fasetiming van de pixelklok aan zodat deze synchroon loopt met het videosignaal van de analoge ingang. Zie ook: Beeldoptimalisering op pagina 31.</p> <p> Niet van toepassing op een digitaal ingangssignaal.</p>	0 tot 63





Menu Beeld


Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



1. Kies **Menu** in het sneltoetsmenu.
2. Selecteer **Beeld** met de toetsen of .
3. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
4. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met .
5. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies om het menu te sluiten.

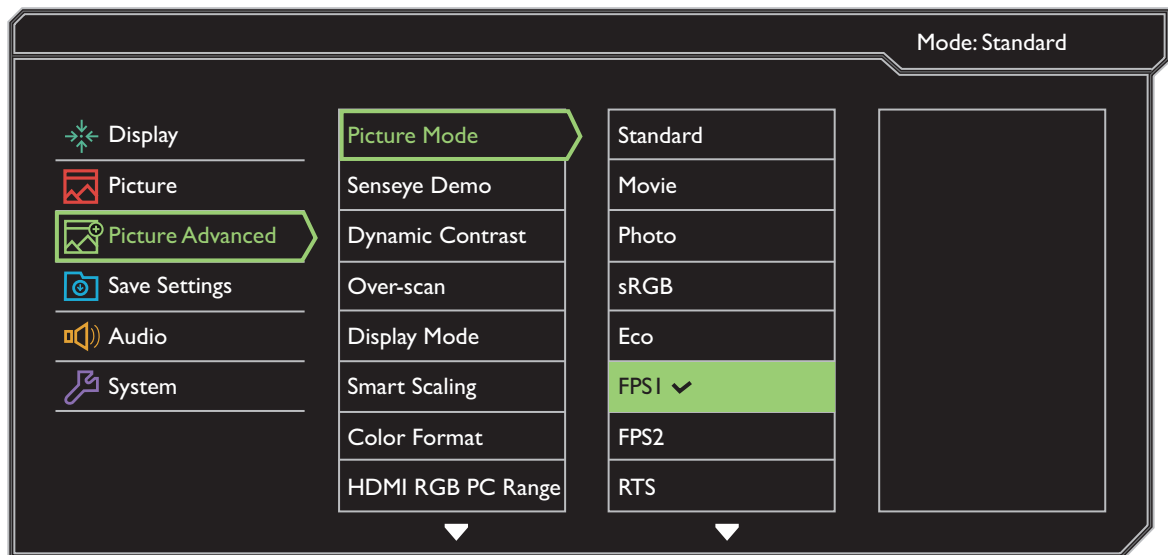
Item	Functie	Bereik
Helderheid (tijdens 2D-afspelen) / NVIDIA® 3D LightBoost™ (tijdens 3D-afspelen)	<ul style="list-style-type: none"> • Past de balans aan tussen lichte en donkere tinten(tijdens 2D-afspelen). Of • Aanpassen van de helderheid tijdens het afspelen van 3D content. 	(tijdens 2D-afspelen) • 0 tot 100 (tijdens 3D-afspelen) • OFF (UIT) tot MAX
Contrast	Past de mate van verschil tussen donkerheid en lichtheid aan.	0 tot 100

Item	Functie		Bereik
Low Blue Light	Vermindert het blauwe licht van het beeldscherm om het risico op blootstelling van blauw licht op de ogen te beperken.  Hoe hoger de waarde, hoe meer het blauwe licht is verlaagd.		0 tot 10
Black eQualizer	Benadrukt donkere tinten door de helderheid te verhogen zonder lichtere tinten te versterken.  Als het beeld te helder of nauwelijks donkere tinten bevat, is een verandering van de waarde van Black eQualizer nauwelijks terug te zien in het beeld.		0 tot 20
Blur Reduction (Bewegingsonscherpthereductie)	Beperkt bewegingsonscherpte in games of afgespeelde video's.  Niet beschikbaar voor afspelen van 3d.  Let op de invloed van de functie Blur Reduction zodra deze is geactiveerd. - Helderheid wordt verminderd. - Knipperloos wordt uitgeschakeld.		• AAN • UIT
Kleurtemperatuur	Normaal	Hiermee kunnen video's en foto's worden weergegeven met natuurlijke kleuren. Dit is de kleur die standaard is ingesteld.	
	Blw. Tint	Past een koele tint toe op de afbeelding en is standaard ingesteld op de standaard witte kleur van de PC-industrie.	
	Rode tint	Past een warme tint toe op de afbeelding en is standaard ingesteld op de standaard witte kleur van de kranten.	
	Voorkeur	De mate waarin de primaire kleuren Rood, Groen en Blauw op het beeld worden gemengd kan worden aangepast. Ga naar de menu's R (rood), G (groen), en B (blauw) om de instellingen te wijzigen. Het verlagen van één of meer kleuren vermindert de invloed van de betreffende beeld op de kleurtint van het beeld. (Als u bijvoorbeeld het niveau van Blauw vermindert, verschuift de kleurtint van het beeld richting geel. Als u Groen vermindert, verschuift de kleurtint van het beeld richting magenta.)	• R (0 tot 100) • G (0 tot 100) • B (0 tot 100)
Kleurtinten	Verandert de mate waarin we kleuren waarnemen.		0 tot 100
Verzadiging	Past de intensiteit van de kleuren aan.		0 tot 100


Item	Functie	Bereik
Kleur herstellen	Herstelt de aangepaste kleurinstelling in de fabrieksstandaard.	<ul style="list-style-type: none"> • JA • NEE
AMA	Verbeterd de responsietijd voor grijstinten van het lcd-scherm.	<ul style="list-style-type: none"> • UIT • Hoog • Premium
Directeodus	<p>Past de beeldverwerking aan om invoervertraging te beperken. Real-time-beelden zijn uitsluitend beschikbaar bij games.</p> <p> Optimaliseer de beeldkwaliteit door de Directeodus uit te schakelen als de bron geïnterlineerde video is. Bekijk welke resolutie de videobron heeft via Systeem en Informatie op de monitor.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT
Scherpte	Past de duidelijkheid en zichtbaarheid van de randen van zaken in het beeld aan.	I tot IO
Gamma	Past de intensiteit van de tint aan. De standaardwaarde is 3 (de standaardwaarde van Windows).	<ul style="list-style-type: none"> • Gamma 1 • Gamma 2 • Gamma 3 • Gamma 4 • Gamma 5



Menu Beeld Geavanceerd





Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.





1. Kies **Menu** in het sneltoetsmenu.
2. Selecteer **Beeld geavanc.** met de toetsen of .
3. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
4. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met .
5. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies om het menu te sluiten.

Item	Functie		Bereik
Beeldmodus	Selecteert een beeldmodus die het beste past bij het soort afbeeldingen op het scherm.		
	 De standaardinstelling is FPS1 . Verander indien nodig de instelling.		
	Standaard	Voor standaard PC-toepassingen.	
	Film	Voor het weergeven van video's.	
	Foto	Voor het weergeven van stilstaande beelden.	

Item	Functie		Bereik
	sRGB	Voor kleurrepresentatie die beter overeenkomt met de randapparatuur, zoals printers, digitale camera's, enz.	
	Eco	Voor het besparen van elektriciteit en minder energieverbruik door minimale helderheid voor alle actieve programma's te bieden.	
	FPS1	Voor FPS (First Person Shooting)-games.	
	FPS2		
	RTS	Voor RTS (real-time strategy)-games.	
	Speler1	 Zie Zelf een spelmodus instellen op pagina 31 voor details over het instellen van een spelmodus.	
	Speler2		
	Speler3		
Demo Senseye	Geeft een voorbeeld van het beeld met gebruik van de in Beeldmodus geselecteerde modus. Het scherm wordt opgedeeld in twee vensters; het linkervenster geeft het beeld in de Standaardmodus weer, en het rechtervenster geeft het beeld weer in de opgegeven modus.		<ul style="list-style-type: none">• AAN• UIT
Dynamisch contrast	De functie detecteert automatisch de verdeling van een visueel ingangssignaal, en berekent vervolgens het optimale contrast.		0 tot 5
Overscan	Vergroot het ingangssignaal in kleine mate. Gebruik deze functie om storende ruis aan de rand te verbergen indien dit aanwezig is.  Uitsluitend beschikbaar als de ingang HDMI, DP of D-sub (vga geconverteerd van Component) is.		<ul style="list-style-type: none">• AAN• UIT

Item	Functie	Bereik
Weergavemodus	Met deze functie kunt u andere beeldverhoudingen dan 16:9 weergeven zonder geometrische vervorming.	
	 De opties onder Weergavemodus veranderen naar gelang het invoersignaal.	
	 Afhankelijk van de selectie van Beeldmodus , worden verschillende opties voor Weergavemodus vooraf ingesteld. Verander indien nodig de instelling.	
	Volledig Schaalt hetingangssignaal op om het volledig scherm te vullen. Ideaal voor beelden van 16:9.	
	Beeldverh. Het beeld van hetingangssignaal wordt zonder geometrische vervorming weergegeven en het scherm wordt zo veel mogelijk opgevuld.	
	1:1 Geeft het beeld van hetingangssignaal weer zoals het is, zonder schaalverandering.	
	17" (4:3) Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 17" met een beeldverhouding van 4:3.	
	19" (4:3) Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 19" met een beeldverhouding van 4:3.	
	19"B (16:10) Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 19"B met een beeldverhouding van 16:10.	
	21,5" (16:9) Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 21,5" met een beeldverhouding van 16:9.	
Slimme schaal	22"B (16:10) Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 22"B met een beeldverhouding van 16:10.	
	23"B (16:9) Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 23"B met een beeldverhouding van 16:9.	
	Past de beeldgrootte aan op de instelling die het beste past.  Als de Weergavemodus is ingesteld op 17" , 19" , 19"B of 21,5" , worden de laatste 4 schaalinstellingen (in verschillende resoluties van de ingang) opgeslagen zodat ze snel kunnen worden opgeroepen.  Als de Weergavemodus is ingesteld op 1:1 (en de resolutie van de invoerbron is lager dan 1920 x 1080), worden laatste 3 schaalinstellingen (op verschillende resoluties van de invoerbron) opgeslagen zodat ze snel toegankelijk zijn.	0 tot 100

Item	Functie		Bereik
Kleurformaat	Bepaalt de kleurreimte (RGB of YUV), gebaseerd op het gedetecteerde videosignaal.		
	 Eventueel moet u de Kleurformaat handmatig instellen als kleuren op het beeldscherm niet correct verschijnen.		
	 Als HDMI of DP de ingang is, kan het kleurformaat niet worden ingesteld. Met andere woorden, Kleurformaat wordt automatisch ingesteld, afhankelijk van het ingangsignaal.		
	RGB	<ul style="list-style-type: none"> • Voor D-sub (vga)-ingang van pc. • Voor dvi-ingang. 	
	YUV	Voor D-sub (Component geconverteerd naar vga)-ingang van een videoapparaat.	
Hdmi RGB pc-bereik	Bepaalt het bereik van de kleurschalen. Kies een optie die overeenkomt met de instelling van het RGB-bereik van het aangesloten hdmi-apparaat.		<ul style="list-style-type: none"> • RGB (0 tot 255) • RGB (16 tot 235)
Slimme focus	Deze functie biedt een markeergebied om te focussen op bepaalde materiaal, zoals een YouTube video of een game, bij meerdere vensters.		
	Afmeting	Bepaalt de grootte van het markeergebied.	<ul style="list-style-type: none"> • Klein • Groot • UIT
	H. positie	Past de horizontale positie van het markeergebied aan.	0 tot 100
	V. positie	Past de verticale positie van het markeergebied aan.	0 tot 100
	Schaal	Schaalt het markeergebied.	0 tot 100

Menu Instellingen opslaan

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



1. Kies **Menu** in het sneltoetsmenu.
2. Selecteer **Inst Opslaan** met de toetsen of .
3. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
4. Selecteer met .
5. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies om het menu te sluiten.

Item	Functie	Bereik
Speler1	Bewaart een nieuwe reeks aangepaste scherminstellingen. Zie Zelf een spelmodus instellen op pagina 31 voor meer informatie over het toepassen van de gamemodus.	-
Speler2		
Speler3		

Menu Audio

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.

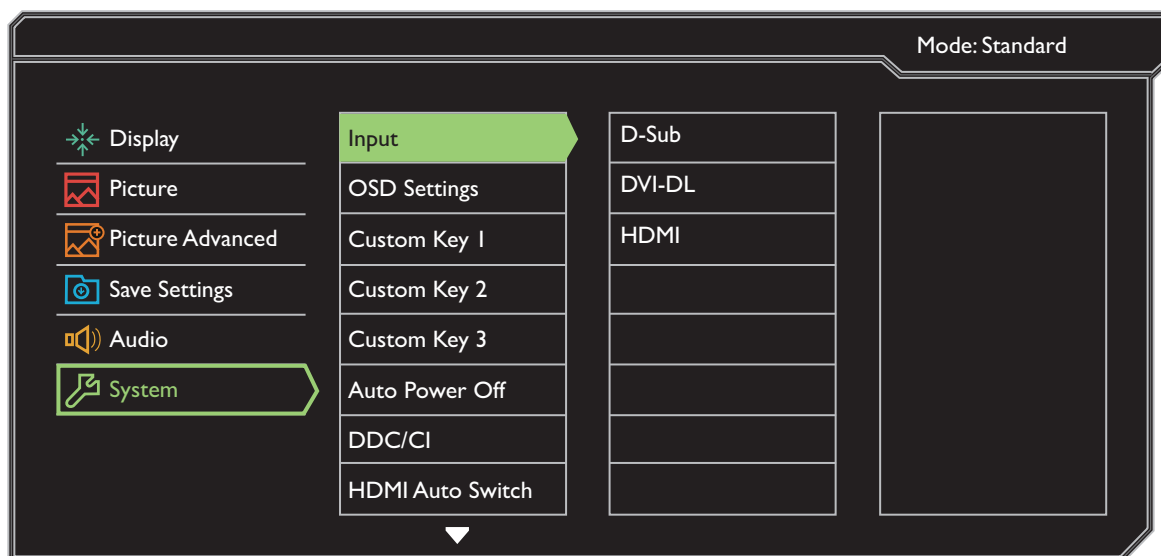


1. Kies **Menu** in het sneltoetsmenu.
2. Selecteer **Audio** met de toetsen of .
3. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
4. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met .
5. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies om het menu te sluiten.

Item	Functie	Bereik
Volume	Past het geluidsvolume aan.	0 tot 100
Geluid uit	Dempt de geluidsingang.	<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT



Menu Systeem


Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



1. Kies **Menu** in het sneltoetsmenu.
2. Selecteer **Systeem** met de toetsen of .
3. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
4. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met .
5. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies om het menu te sluiten.

Item	Functie	Bereik
Ingangen	Gebruik dit om de ingang in te stellen op het verbindingstype van de gebruikte videokabel.	<ul style="list-style-type: none"> • D-Sub • DVI-DL • HDMI

Item	Functie		Bereik
OSD-instellingen	Taal	<p>Stelt de taal van het OSD-menu in.</p>  <p>De taalopties op de OSD kunnen verschillen van de opties die rechts zijn weergegeven, afhankelijk van het product dat in uw regio wordt geleverd.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Český • Magyar • Serbo-croatia • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • 日本語 • 繁體中文 • 简体中文
	Tijd weer- geven	Past de tijdsweergave van het OSD-menu aan.	<ul style="list-style-type: none"> • 5 Sec. • 10 Sec. • 15 Sec. • 20 Sec. • 25 Sec. • 30 Sec.
	OSD-ver- grendeling	<p>Zorgt dat de monitorinstellingen niet per ongeluk kunnen worden veranderd. Als deze functie is geactiveerd, worden OSD-bediening en sneltoets-handelingen uitgeschakeld.</p>  <p>Om de OSD-bediening te activeren, drukt u op een willekeurige toets en houdt deze 10 seconden ingedrukt.</p>	

Item	Functie	Bereik
Aangepaste toets 1	Stelt de functies in die kunnen worden geopend door de aangepaste toets 1.	<ul style="list-style-type: none"> • Beeldmodus • Weergavemodus
Aangepaste toets 2	Stelt de functies in die kunnen worden geopend door de aangepaste toets 2.	<ul style="list-style-type: none"> • Slimme schaal • Helderheid
Aangepaste toets 3	Stelt de functies in die kunnen worden geopend door de aangepaste toets 3.	<ul style="list-style-type: none"> • Contrast • Slimme focus • Volume • Geluid uit • Ingangen • Black eQualizer • Low Blue Light • Blur Reduction
Automatisch uit	Stelt de tijd in waarna het beeldscherm in de energiebesparende modus automatisch wordt uitgeschakeld.	<ul style="list-style-type: none"> • UIT • 10min. • 20min. • 30min.
DDC/CI	<p>Hiermee kunnen de instellingen van de monitor worden veranderd met software op de PC.</p> <p> DDC/CI, de afkorting van Display Data Channel/Command Interface, is ontworpen door Video Electronics Standards Association (VESA). Met DDC/CI-functionaliteit kan de besturing van de monitor via software worden overgedragen zodat dit op afstand kan worden gecontroleerd.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT
Hdmi auto-omsch.	Als deze functie is geactiveerd, wordt de Hdmi-poort ingesloten in de reeks van de automatische ingangselectie. Hdmi kan anders alleen worden geselecteerd via de ingangselectie of met de sneltoets.	<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT
Resolutiemelding	Stelt in of de resolutiemelding voor de aanbevolen resolutie wordt weergegeven als de monitor een nieuw ingangssignaal detecteert.	<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT
Informatie	Geeft de kenmerken van de huidige instellingen van de monitor weer.	<ul style="list-style-type: none"> • Ingangen • Huidige resolutie • Optimale resolutie (beste met het beeldscherm) • Modelnaam
Beginwaarden	Stel alle instellingen voor modus, kleur en geometrie in op de standaard fabriekswaarden.	<ul style="list-style-type: none"> • JA • NEE

Problemen oplossen

Veelgestelde vragen (FAQ)



Het beeld heeft een afwijkende kleur.



- De standaard **beeldmodus** is **FPS1**, speciaal ontworpen voor FPS-games. Als u liever een andere beeldmodus gebruikt, gaat u naar **Beeld geavanc.** en wijzigt u de instelling in **Beeldmodus**.

- Als het beeld geel, blauw of roze is, ga naar **Beeld** en **Kleur herstellen**, en selecteer vervolgens **JA**, om de kleurinstellingen terug te zetten naar de fabrieksinstellingen.

Als het beeld nog steeds niet in orde is en de OSD ook een afwijkend kleur heeft, betekent dit, dat één van de drie primaire kleuren in het ingangssignaal ontbreekt. Controleer vervolgens de connectoren van de signaalkabel. Als er een pin gebogen of afgebroken is, neem dan contact op met uw dealer voor de nodige ondersteuning.



Het beeld is niet scherp.



Lees de instructies onder de koppeling "**Instellen van de schermresolutie**" op de cd, selecteer vervolgens de juiste resolutie en beeldherhalingsfrequentie en stel e.e.a. in aan de hand van deze instructies.



Maakt u gebruik van een VGA verlengkabel?



Verwijder bij wijze van test de verlengkabel. Is het beeld nu scherp? Zo nee, optimaliseer dan het beeld via de instructies in de sectie "**Instelling van de beeldherhalingsfrequentie**" onder de koppeling "**Instellen van de schermresolutie**". Door eventueel signaalverlies bij gebruik van verlengkabels kan het beeld onscherp worden. U kunt dit signaalverlies beperken door een verlengkabel met een beter signaalgeleidend vermogen of met een geïntegreerde signaalversterker te gebruiken.



Is het beeld uitsluitend onscherp bij resoluties lager dan de natuurlijke (maximum) resolutie?



Lees de instructies onder de koppeling "**Instellen van de schermresolutie**" op de cd. Selecteer de maximum resolutie.



Er zijn pixelfouten zichtbaar.

Eén of meer pixels is/zijn continue zwart, wit, rood, groen, blauw of heeft/hebben een andere kleur.



- Reinig het LCD-scherm.

- Zet het scherm een paar keer aan en uit.

- Dit zijn pixels die continue aan of uit staan. Het is een normaal defect dat bij de LCD-technologie voorkomt.

? Er is geen beeld.

✓ Is de LED van het beeldscherm groen gekleurd?

Wanneer de LED groen oplicht en de mededeling **Out of Range** op het scherm verschijnt, betekent dit, dat u een weergavemodus gebruikt die deze monitor niet ondersteunt. Wijzig de instelling naar een modus die wel ondersteund wordt. Lees de sectie "**Vooingestelde Weergavemodus**" onder de koppeling "**Instellen van de schermresolutie**".

? Een vage schaduw van het statisch beeld wordt zichtbaar op het scherm.

- ✓ • Activeer de functie Energiebeheer om de computer en monitor in een stroombesparende slaapstand te schakelen als deze niet actief in gebruik is.
- Gebruik een schermbeveiliging om het inbranden van het beeld te voorkomen.

? Is de LED van het beeldscherm oranje gekleurd?

✓ Wanneer de LED oranje oplicht, is de energiebeheermodus ingeschakeld. Druk op een willekeurige toets van het computertoetsenbord of beweeg de muis. Wanneer dat niet helpt, controleer dan de connectoren van de signaalkabel. Als er een pin gebogen of afgebroken is, neem dan contact op met uw dealer voor de nodige ondersteuning.

? Brandt de LED van het beeldscherm helemaal niet?

✓ Controleer de aansluiting van de voedingsspanning, de externe voeding en de netschakelaar.

? Het beeld is vervormd, knippert of flinkt.

✓ Lees de instructies onder de koppeling "**Instellen van de schermresolutie**" op de cd, selecteer vervolgens de juiste resolutie en beeldherhalingsfrequentie en stel e.e.a. in aan de hand van deze instructies.

? U gebruikt de monitor op zijn standaardresolutie, maar het beeld is nog steeds vervormd.

✓ Beelden van andere ingangssignalen kunnen vervormd of uitgerekt lijken op een beeldscherm dat op zijn standaardresolutie is ingesteld. Gebruik de functie **Weergavemodus** om de geschikte beeldverhouding voor de ingangssignalen in te stellen, voor het optimale beeld van elk soort ingangssignaal. Zie [Weergavemodus op pagina 42](#) voor details.

? Het beeld is in een bepaalde richting verschoven.

✓ Lees de instructies onder de koppeling "**Instellen van de schermresolutie**" op de cd, selecteer vervolgens de juiste resolutie en beeldherhalingsfrequentie en stel e.e.a. in aan de hand van deze instructies.

? De OSD-besturingselementen zijn ontoegankelijk.

✓ Om de OSD-bediening te activeren wanneer deze vooraf is ingesteld op vergrendeld, drukt u op een willekeurige toets en houdt deze 10 seconden ingedrukt.



Er komt geen geluid uit de aangesloten externe luidsprekers.



- Trek de koptelefoon los (als de koptelefoon op het beeldscherm is aangesloten).
- Controleer of lijn-uit correct is aangesloten.
- Als de energievoorziening van de externe luidsprekers via usb verloopt, controleert u of de usb-verbinding correct is.
- Verhoog het volume (volume is wellicht gedempt of te laag) van de externe luidsprekers.

Meer hulp nodig?

Wanneer u na het raadplegen van deze handleiding nog steeds problemen heeft, neem dan contact op met uw dealer of ga naar de plaatselijke website via www.BenQ.com voor meer ondersteuning en de plaatselijke klantenservice.